

Zadanie: I

Trójkąty



Autor: Szymon Wąsik, Dostępna pamięć: 32 MB

25 marca 2006

Mamy danych n odcinków. Chcemy wybrać z nich trzy różne (choć niekoniecznie różnych długości), tak aby zbudowany z nich trójkąt miał niezerowe pole i jak największy obwód.

Zadanie

Napisz program który:

- wczyta ze standardowego wejścia liczbę odcinków oraz ich długości,
- wyznaczy liczbę o będącą maksymalnym możliwym obwodem trójkąta lub stwierdzi, że żadnego trójkąta nie da się zbudować,
- wypisze wynik na standardowe wyjście.

Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się jedna liczba całkowita k ($1 \leq k \leq 50$), oznaczająca liczbę przypadków testowych do rozważenia. W pierwszym wierszu opisu każdego przypadku testowego znajduje się liczba całkowita n ($1 \leq n \leq 100\,000$), oznaczająca liczbę odcinków. W drugim wierszu znajduje się n liczb całkowitych d_i ($0 \leq d_i \leq 1\,000\,000\,000$, $1 \leq i \leq n$), pooddzielanych pojedynczymi odstępami i oznaczających długości kolejnych odcinków.

Wyjście

Dla każdego przypadku testowego, Twój program powinien wypisać jedną liczbę całkowitą, oznaczającą maksymalny możliwy obwód trójkąta lub słowo „Foobar”, jeżeli żadnego trójkąta nie da się zbudować.

Przykład

Dla danych wejściowych:

```
2
10
10 9 8 7 6 1 2 3 4 5
3
1 1 5
```

poprawnym wynikiem jest:

```
27
Foobar
```